

**Fakultet tehničkih nauka - Departman za računarstvo i automatiku
Odsek za primenjene računarske nauke i informatiku**

i

Preduzeće za projektovanje i razvoj softvera Nordeus doo Beograd

organizuje predavanje s temom:

**Prediktivno modelovanje ponašanja korisnika u onlajn
računarskim igrama**

Mesto i vreme:

**Svečana sala Fakulteta tehničkih nauka,
četrvtak, 25. Februar 2016. u 17.00h**

Testing games

Predavači:

1. Nenad Živić; Data Scientist – sistem dizajn; Nordeus,
2. Miloš Milošević; Data Scientist – dizajn, implementacija i održavanje predikativnih modela; Nordeus
3. Igor Anđelković; Data Scientist – vođa *analytics* tima; Nordeus.

Onlajn računarsku igru, **Top Eleven Football Manager**, igra veliki broj korisnika širom sveta (preko 12 miliona aktivnih korisnika). Među korisnicima je moguće naći veliki broj navika i šablona ponašanja. Da bi na najbolji način bili prepoznati šablona ponašanja, u Nordeusu se upotrebljavaju najnoviji algoritmi i tehnologije iz oblasti mašinskog učenja. Na osnovu saznanja, zasnovanih na navedenim algoritmima, optimizuje se korisničko iskustvo i aktivnost Nordeusovog Marketing tima. Na predavanju će biti predstavljena upotreba konvolucionih neuronskih mreža kako bi veliki broj akcija *Top Eleven* korisnika ("klikova") bio pretvoren u znanje o njihovim navikama.

Biće predstavljena mogućnost prijavljivanja na tromesečnu praksu u Nordeusu, kroz koju studenti dobijaju priliku da rade na sličnim problemima.

O preduzeću Nordeus

Nordeus je srpsko softversko preduzeće koje se bavi razvojem multiplatformskih igara za društvene mreže i mobilne telefone, sa glavnim predstavništvom u Beogradu i kancelarijama u Dublinu, San Francisku i Skoplju. Nordeus je jedno od najbrže rastućih evropskih preduzeća u oblasti kompjuterskih igara. Od maja 2015, ima više od 160 zaposlenih. Nordeus je poznat po kompjuterskoj igri **Top Eleven Football Manager**.